

**PERATURAN PERTANDINGAN
KEJOHANAN OLAHRAGA TAHUNAN SEKOLAH (KOTS) KALI KE-3 / 2026
SEKOLAH KEBANGSAAN NILAI IMPIAN, NILAI, NEGERI SEMBILAN**

1. Undang-undang Pertandingan Kejohanan ini dijalankan mengikut undang-undang Kesatuan Olahraga Amatur Malaysia (KOAM) 2008/2009, Peraturan-peraturan AM Majlis Sukan Sekolah Malaysia (MSSM) dan Peraturan-peraturan pertandingan Kejohanan Olahraga Majlis Sukan Sekolah Malaysia (MSSM).
2. Berikut merupakan perincian jadual senarai acara yang akan dipertandingkan pada Kejohanan Olahraga Kali ke-3 peringkat sekolah bagi tahun 2026 :

KOD	ACARA	12 TAHUN KE BAWAH				10 TAHUN KE BAWAH			
		KELAS 1		KELAS 2		KELAS 3		KELAS 4	
		6L	6P	5L	5P	4L	4P	3L	3P
101	100m	X	X	X	X	X	X	X	X
102	200m	X	X	X	X	X	X	X	X
103	Lompat Tinggi	X	X	X	X	X	X	-	-
104	Lompat Jauh	X	X	X	X	X	X	-	-
105	Lontar Peluru	X	X	X	X	X	X	-	-
106	4 X 100m	X	X	X	X	X	X	X	X
107	4 X 200m	X	X	X	X	X	X	-	-
JUMLAH		7	7	7	7	7	7	3	3

KOD	ACARA	8 TAHUN KE BAWAH				6 TAHUN	
		KELAS 5		KELAS 6		KELAS 7	
		2L	2P	1L	1P	PRA L	PRA P
108	50m	-	-	-	-	X	X
109	80m	X	X	X	X	-	-
110	4 X 50m	X	X	X	X	X	X
JUMLAH		2	2	2	2	2	2

2.1 Kod 107 : Acara 4 X 200 meter

- 2.1.1 Pelari pertama akan menggunakan lorong sendiri dan akan bermula di garisan 1 1/2 stagger – seperti pelari pertama dalam acara 4 x 400 meter.
- 2.1.2 Pelari kedua akan bersedia di garisan satu stagger yang akan disediakan.
- 2.1.3 Pelari ketiga akan bersedia di garisan 1/2 stagger (seperti pelari kedua dalam acara 4 x 400 meter).
- 2.1.4 Selepas menerima baton daripada pelari kedua, pelari ketiga mestilah berlari di lorong masing-masing sehingga selekoh pertama dan kemudiannya pelari boleh masuk ke lorong pertama.
- 2.1.5 Pelari akhir akan bersedia di tempat penerimaan baton mengikut kedudukan pelari yang datang, dan menerima baton dengan syarat bahawa pelari tidak menghalang atau menolak peserta lain.

3.0 Hadiah-hadiah

- 3.1 Acara individu : Emas, Perak dan Gangsa (Pertama, Kedua, Ketiga)
- 3.2 Acara pasukan : **Empat(4) pingat** akan diberikan kepada setiap pasukan yang berjaya menduduki tempat pertama, kedua dan ketiga.

4.0 Acara Pertandingan

- 4.1 Setiap **rumah sukan** dibenarkan menghantar peserta **TIGA(3) ORANG PESERTA** bagi setiap acara individu dan **SATU(1) PASUKAN** bagi acara lari berganti-ganti.
- 4.2 Bilangan maksimum penyertaan seseorang peserta adalah seperti yang berikut:

Kumpulan Umur	Individu	Lari Berganti-ganti
12 TKB	3 acara	1 acara
10 TKB	3 acara	1 acara
8 TKB	1 acara	1 acara

5.0 Pendaftaran Peserta

- 5.1 Pendaftaran peserta yang berwarganegara Malaysia hendaklah dibuat **dua(2) minggu** sebelum kejohanan dengan borang penyertaan rasmi yang disediakan dan aplikasi atas talian <https://sekni2026.snn2u.com/> oleh jawatankuasa pengelola. Butir-butir tentang seseorang peserta hendaklah dilengkapkan dan disahkan oleh setiausaha rumah sukan masing-masing.

6.0 Pengesahan Peserta

6.1 Mesyuarat Pengundian

Mesyuarat pengesahan dan undian akan diadakan satu minggu sebelum kejohanan. Setiausaha rumah sukan atau wakilnya dan Pengerusi Teknik Kejohanan atau wakilnya diminta hadir untuk menyaksikan pengundian tersebut.

Nama-nama peserta yang akan mengambil bahagian dalam semua acara hendaklah disahkan selewat-lewatnya pada mesyuarat tersebut. Segala pertukaran boleh dilakukan dalam mesyuarat tersebut.

(Semua pertukaran/penggantian tidak benarkan selepas pengundian)

6.2 Taklimat Pengurus Pasukan

6.2.1 Semasa taklimat ini, hanya penarikan diri tanpa penggantian dibenarkan (Penarikan Diri Semasa Kejohanan Dijalankan)

6.2.2 Jika didapati bahawa seseorang peserta setelah disahkan semasa taklimat pengurus-pengurus pasukan, tidak mengambil bahagian dalam mana-mana satu acara (kecuali) jika dapat mengemukakan surat pengesahan sakit/cedera daripada pegawai perubatan kejohanan, atlet berkenaan tidak akan dibenarkan menyertai acara-acara seterusnya yang didaftarkan atas namanya.

6.2.3 Seseorang peserta yang menarik diri daripada mana-mana acara selepas mengambil bahagian dalam pusingan awal, tanpa surat pengesahan sakit/cedera daripada pegawai perubatan kejohanan, dianggap sebagai menarik diri daripada semua acara seterusnya yang didaftarkan atas namanya.

6.2.4 Seseorang peserta yang menarik diri daripada mana-mana acara atas nasihat pegawai perubatan kejohanan, hanya boleh mengambil bahagian seterusnya dalam semua acara yang didaftarkan atas namanya dengan mengemukakan surat pengesahan daripada pegawai perubatan kejohanan kepada pengurus kejohanan.

6.3 Penggantian dalam Acara Lari Berganti-ganti

6.3.1 Penggantian bagi acara Lari Berganti-ganti dihadkan kepada **dua(2) orang peserta** yang didaftarkan dalam borang penyertaan rasmi Peraturan ini meliputi penyertaan di pusingan separuh akhir dan akhir.

7.0 Melapor Diri Peserta

7.1 Semua peserta mesti melaporkan diri sekurang-kurangnya 30 minit bagi acara balapan dan 45 minit bagi acara padang sebelum waktu acara berkenaan dijadualkan berlangsung. Selepas itu, mereka akan diiringi ke tempat pertandingan oleh Penyelia Peserta.

7.2 Peserta tidak dibenarkan melaporkan diri terus kepada Pegawai Teknik dalam arena pertandingan.

- 7.3 Hebahan tentang panggilan peserta untuk melaporkan diri bagi acara-acara mereka tidak akan dibuat. Maklumat meminta peserta melaporkan diri hanya disiarkan pada papan kenyataan di tempat penyelia peserta. Hebahan hanya akan dibuat sekiranya terdapat sebarang pindaan dalam susunan acara atau program kejohanan.
- 7.4 Peserta hendaklah berpakaian lengkap dan nombor-nombor mereka mesti disematkan dengan pin pada setiap penjuru baju masing-masing.
- 7.5 Apabila melaporkan diri untuk tiap-tiap acara, seseorang peserta mesti menunjukkan tag pengenalan rasmi kepada penyelia peserta berkenaan. Sekiranya arahan ini tidak dipatuhi, peserta berkenaan tidak akan dibenarkan menyertai acara itu.
- 7.6 Peserta yang lewat melaporkan diri, iaitu 15 minit sebelum acara dimulakan, tidak akan dibenarkan mengambil bahagian dalam acara tersebut dan akan dianggap sebagai telah menarik diri.

8.0 Prosedur Masuk dan Keluar Arena Pertandingan

- 8.1 Peserta-peserta hendaklah berbaris apabila dibawa masuk dan keluar daripada arena pertandingan serta diiringi oleh penyelia peserta.
- 8.2 Untuk acara balapan, selepas sesuatu acara itu tamat, peserta-peserta hendaklah berada di lorong masing-masing, berpusing balik dan menghadap hakim-hakim balapan untuk menunjukkan nombor mereka dan balik ke tempat peserta dengan serta-merta tanpa memasuki padang.

9.0 Memanaskan Badan

- 9.1 Peserta-peserta hanya dibenarkan memanaskan badan di tempat yang ditentukan.

10.0 Blok Permulaan

- 10.1 Bagi acara-acara yang tersebut di bawah adalah untuk peringkat umur 12 tahun ke bawah (lelaki dan perempuan) mulaan dekam mesti digunakan, tetapi penggunaan blok permulaan tidak diwajibkan dan terpujang kepada peserta itu sendiri.

ACARA: 100m, 200m, 4 x 100m, 4 x 200m

11.0 Kasut Berpaku (Spike) dan Peralatan

- 11.1 **Kasut Berpaku** : Kejohanan ini akan diadakan di atas balapan jenis sintetik. Panjang maksimum kasut berpaku (spikes) tidak boleh melebihi 09 mm, kecuali untuk acara lompat tinggi dan merejam lembing. Untuk acara-acara tersebut, paku kasut tidak boleh melebihi 12 mm.
- 11.2 **Peralatan** : Pihak pengelola akan menyediakan semua peralatan termasuk blok permulaan, kecuali galah berlombol untuk acara lompat bergalah. Bagi acara lompat bergalah, peserta dibenarkan menggunakan galah sendiri dengan syarat galah itu diserahkan kepada pengurus teknik untuk disahkan. Peserta-peserta tidak dibenarkan menggunakan galah orang lain kecuali dengan mendapat kebenaran daripada tuannya.

12.0 Cara Penanda di Tempat-tempat Pertandingan

12.1 Peserta-peserta tidak dibenarkan menggunakan kapur atau bahan-bahan lain sepertinya untuk membuat tandaan di tempat pertandingan. Peserta hendaklah menggunakan pita yang disediakan oleh pihak pengelola.

13.0 Ukuran Tinggi Permulaan

Lompat tinggi – ketinggian permulaan dan ketinggian palang (bergantung kepada hakim acara padang yang bertugas).

14.0 Cara Pemutusan Keputusan Kejohanan

14.1 Penentuan Peserta Terbaik

14.1.1 Hadiah Anugerah peserta terbaik adalah untuk kategori berikut :

- ✓ Peserta Terbaik Lelaki – 12 TKB
- ✓ Peserta Terbaik Perempuan 12 TKB
- ✓ Olahragawan – 12 TKB
- ✓ Olahragawati – 12 TKB
- ✓ Olahragawan Harapan – 10 TKB
- ✓ Olahragawati Harapan – 10 TKB

14.2 Penentuan pemenang anugerah ini berdasarkan kepada kriteria yang berikut :

14.2.1 Pemecah rekod baharu berstatus (ikut ranking kejohanan) rekod Kejohanan Olahraga Tahunan Sekolah (KOTS), rekod Majlis Sukan Sekolah-sekolah Daerah (MSSD) Seremban, Majlis Sukan Sekolah-sekolah (MSS) Negeri Sembilan DAN Majlis Sukan Sekolah Malaysia (MSSM) serta jumlah rekod yang diperbaharui dengan mengambil kira usia rekod dan bilangan pingat emas, perak dan gangsa.

14.2.2 Sekiranya tiada rekod yang diatasi/dicatat, jumlah pungutan pingat emas atau perak atau gangsa dalam acara individu akan diambil kira.

14.2.3 Sekiranya pungutan pingat emas masih sama, pungutan pingat perak dan pingat gangsa dalam acara individu akan diambil kira.

14.2.4 Sekiranya kedudukan masih sama juga, maka keputusan akan dibuat berdasarkan jadual mengira mata IAAF bagi pencapaian terbaik acara tertentu setiap peserta.

14.2.5 Olahragawan dan Olahragawati diberi kepada peserta terbaik keseluruhan (Lelaki dan perempuan).

14.3 Johan Keseluruhan

14.3.1 **Johan (Balapan dan Padang)** bagi Kejohanan Olahraga Tahunan Kali ke-3/2026 ditentukan melalui rumah sukan yang memenangi **pingat emas terbanyak**. Jika berlaku seri, kiraan pingat perak terbanyak akan diambil kira, jika masih seri, perkiraan pungutan pingat gangsa terbanyak akan diambil kira.

14.3.2 **Johan Keseluruhan** bagi Kejohanan Olahraga Tahunan Kali ke-3/2026 akan ditentukan melalui rumah sukan yang mengumpul mata tertinggi merangkumi **Kejohanan Merentas Desa 2026, Sukantara, Tarik Tali, Perbarisan Rumah Sukan DAN Balapan dan Padang**.

15.0 Separuh Akhir

15.1 Empat Separuh Akhir
Pemenang setiap separuh akhir dan empat (4) pencatat masa terpanjang akan layak memasuki peringkat akhir.

15.2 Tiga Separuh Akhir
Dua orang peserta pemenang dan dua orang peserta yang mencatat masa yang terbaik bagi ketiga-tiga separuh akhir layak ke peringkat akhir.

15.3 **Dua Separuh Akhir** ✓
Tiga orang peserta pemenang daripada setiap separuh akhir dan dua orang lagi peserta yang mencatat masa terbaik daripada kedua-dua separuh akhir layak ke peringkat akhir.

15.4 Sekiranya terdapat bilangan peserta yang mencatat masa terbaik lebih daripada bilangan yang dihadkan pada para 15.1, 15.2 dan 15.3, maka penentuan kelayakan akan bergantung kepada kedudukan peserta. Jika berlaku kedudukan yang sama, cabutan undi akan dilakukan oleh juri rayuan.

15.5 Semua pengundian lorong untuk acara akhir semasa kejohanan dijalankan akan dilakukan oleh jawatankuasa kecil pertandingan dan perangkaan dengan pengawasan / penyeliaan oleh wakil teknik KOAM atau MSSM.

16.0 Huruf-huruf dan Nombor Pengenalan

Bil.	Rumah Sukan	Huruf	No. Lelaki (Hitam)	No. Perempuan (Merah)
1	RUBY	M	M001 – M125	M126 – M250
2	SAPPHIRE	B	B251 – B375	B376 – B500
3	EMERALD	H	H501 – H625	H626 – H750
4	CITRINE	K	K751 – K875	K876 – K999A

17.0 Bantahan

- 17.1 Segala bantahan hendaklah dibuat mengikut Peraturan 146 KOAM, kecuali perkara-perkara berikut :

Segala masalah berkaitan dengan kelayakan (status) seseorang peserta yang tidak dapat diselesaikan dengan memuaskan sebelum pertandingan bermula, maka peserta tersebut boleh mengambil bahagian di bawah bantahan (*under protest*) dan perkara tersebut akan dikemukakan kepada MSSM kelak.

- 17.2 Bantahan berhubung dengan acara-acara yang sedang dijalankan hendaklah dilakukan dengan serta-merta dan tidak lewat daripada :

17.2.1 **Lima belas(15) minit** setelah keputusan rasmi diumumkan bagi acara-acara pusingan awal.

17.2.2 **Tiga puluh(30) minit** setelah keputusan rasmi diumumkan bagi acara-acara peringkat akhir.

17.2.3 Sebarang bantahan bertulis kepada juri rayuan mesti disertai dengan wang pertaruhan sebanyak **RM200.00 (Ringgit Malaysia : Dua Ratus Sahaja)**.

18.0 Hak-hak Jawatankuasa Pengelola

- 18.1 Tiap-tiap acara akan dijalankan mengikut tarikh dan waktu seperti yang ditetapkan, tetapi jawatankuasa pengelola dengan persetujuan Pengerusi Teknik dan Pembangunan Olahraga MSSM, berhak meminda susunan acara jika difikirkan perlu. Jika berlaku pemindaan, pengurus-pengurus pasukan akan diberitahu.

- 18.2 Jawatankuasa pengelola berhak memutuskan sebarang perkara yang tidak tercatat dalam Undang-undang Olahraga KOAM terkini, Peraturan-peraturan Am MSSM atau peraturan-peraturan pertandingan kejohanan olahraga MSSM. Jawatankuasa pengelola berhak tidak membenarkan pelibatan pelajar warga asing dalam kejohanan ini.

19.0 Hal-hal Lain

- 19.1 Tempat-tempat khas akan disediakan untuk peserta-peserta dan pegawai pegawai. Individu yang tidak berkenaan dilarang masuk ke tempat-tempat khas tersebut.

- 19.2 Selain pegawai-pegawai teknik yang bertugas dan peserta-peserta yang mengambil bahagian, tidak ada sesiapa pun dibenarkan masuk ke arena pertandingan kecuali kebenaran pengurus kejohanan.

- 19.3 Jawatankuasa tidak bertanggungjawab atas kemalangan, kematian, kecacatan anggota, kehilangan anggota badan/harta benda atau sebarang kecederaan lain berlaku :

19.3.1 Semasa perjalanan pergi dan balik dari tempat penginapan ke stadium.

19.3.2 Semasa kejohanan dijalankan di dalam dan di luar kawasan stadium.

- 19.4 Walau bagaimanapun, pihak pengelola kejohanan akan berusaha untuk mengambil langkah-langkah bagi memastikan bahawa keselamatan dan kesejahteraan peserta atau pegawai terjamin setakat yang munasabah.